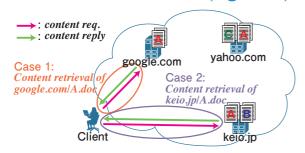


# ZINK: 高速伝送と帯域節約を両立する 次世代コンテンツ配送基盤

近藤 賢郎, 吉原 秀人, 金子 晋丈, 寺岡文男

# 現在のインターネット (Host Centric Networking)

・利用法: コンテンツの取得 (e.g. Web)



#### Client は特定ホストを指定してコンテンツを取得

e.g. A.doc を取得する場合

Case 1: google.com から取得

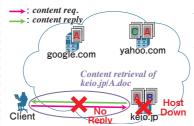
→コンテンツ名: google.com/A.doc

Case 2: keio.jp から取得

→コンテンツ名: keio.jp/A.doc

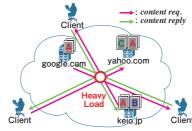
ホスト名と紐 付いたコンテン ツ名

#### ・問題点 1: コンテンツの可用性



複数ホストに跨がった レプリカの参照不可 → Client はどのホスト からコンテンツを取得す るか気にしない

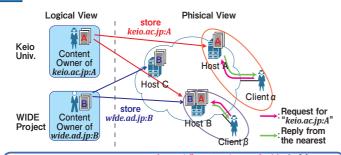
・問題点 2: 冗長トラフィックの発生



ネットワーク・コアへ の負荷集中

→ Client から最近傍の ホストを動的に選択す ればよい

## Information Centric Networking (ICN)

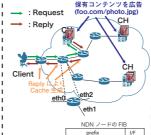


#### コンテンツはホスト名に縛られない名前を持つ

e.g. keio.ac.jp:A.doc を取得する場合

Client α: Host A から取得 Client β: Host B から取得 最近傍ホスト を動的に選択

#### ・既存の ICN の問題点: scalability etc.



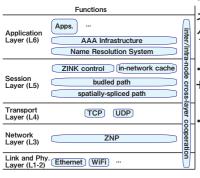
コンテンツ名により routing →<mark>経路情報数がコンテンツ数の</mark>

増加に従って線形に増加

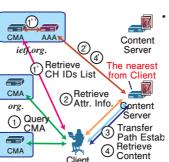
・その他の問題点



### ZINK: ICN on ZNA



- ・ZNA: 階層型新世代 ネットワークアーキテ クチャ
- ・ZINK: ICN を ZNA の サービスとしてて実現
- ・ZINK の特徴
- 高速コンテンツ転送
- スケーラビリティ
- 高度なモビリティ



- ・コンテンツ取得手順
  - 1. 管理ドメイン探索
- 2. 属性情報取得
- 3. 転送パス確立
- 4. コンテンツ転送
- 1', 2', 4': 認証認可手続



# 近未来型 ZINKにおけるLIVE映像配信

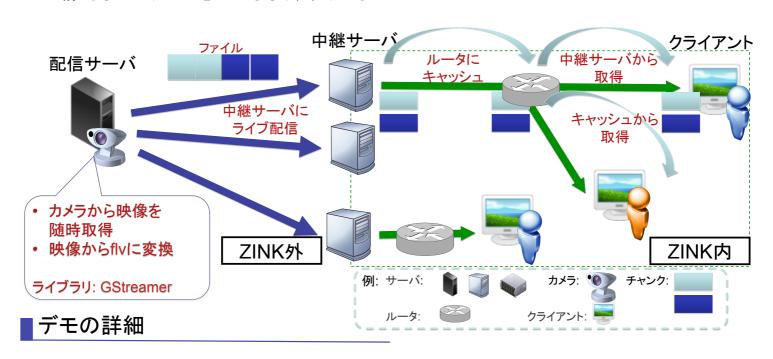
吉原 秀人, 近藤 賢郎, 金子 晋丈, 寺岡 文男 {shuto, latte}@inl.ics.keio.ac.jp, {kaneko, tera}@ics.keio.ac.jp

### ライブ配信

- ■目的
  - ■ライブコンテンツの通信量を削減
- ■背景
  - ■将来はテレビをインターネットで見る
  - ■静的なデータができているなら、ライブも!

#### ■概要

- ■配信サーバでチャンクに分割
- ■ルータでチャンクをキャッシュ
- ■最も近い中継サーバ、キャッシュから取得





IIII

- 10台のマシン
  - 配信サーバ1台
- 中継サーバ1台
- クライアント2台

