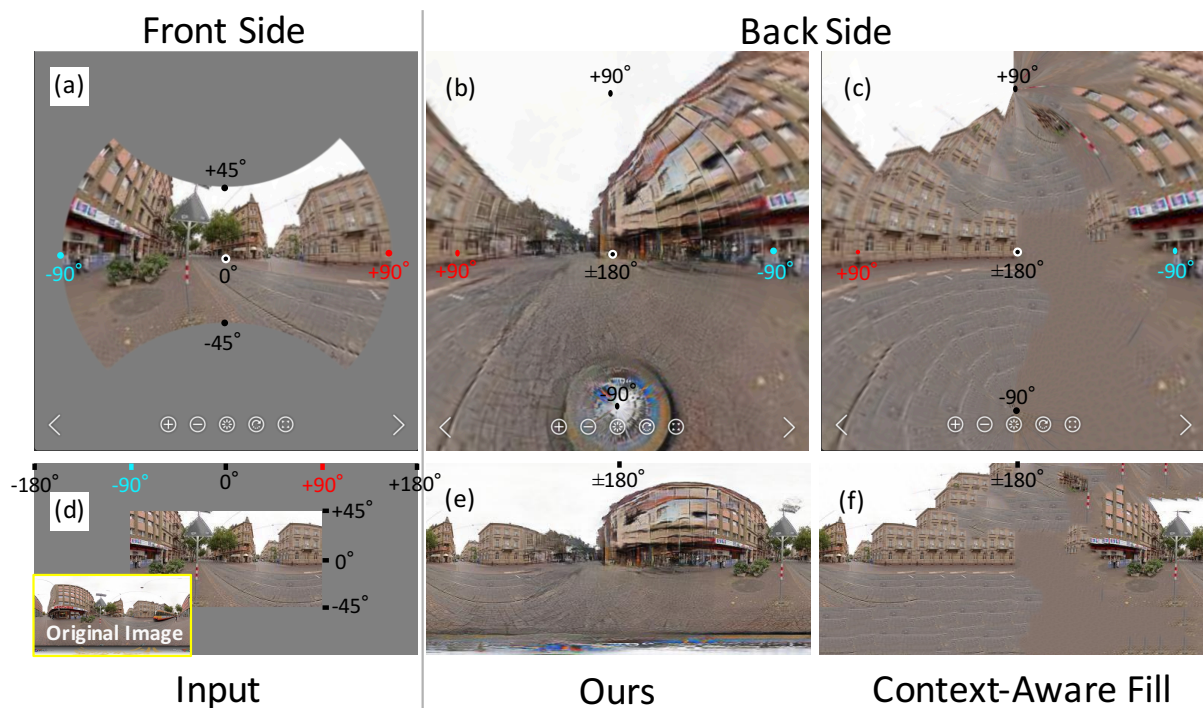




GANによる360度画像の補完

■ 本展示の概要

- ・ **360度画像の一部の領域を入力として、残りの領域をGANで補完**する新しい手法を紹介します。
- ・ 360度画像**特有の歪みを表現**するため、Dilated Convolution層を含むGeneratorを提案します。
- ・ 実演展示で360度画像の自動生成結果を示します。



■ 想定される応用先

Entertainment (VR, AR), 360度カメラの写り込み物体除去

研究者名

青木義満 秋本直郁

お問合せ先

aoki@elec.keio.ac.jp

研究室URL

<https://aoki-medialab.jp/>

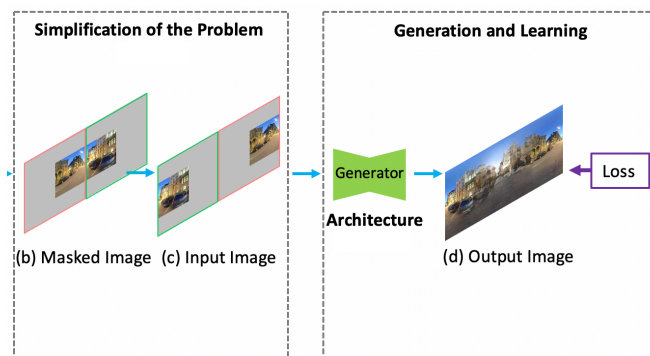




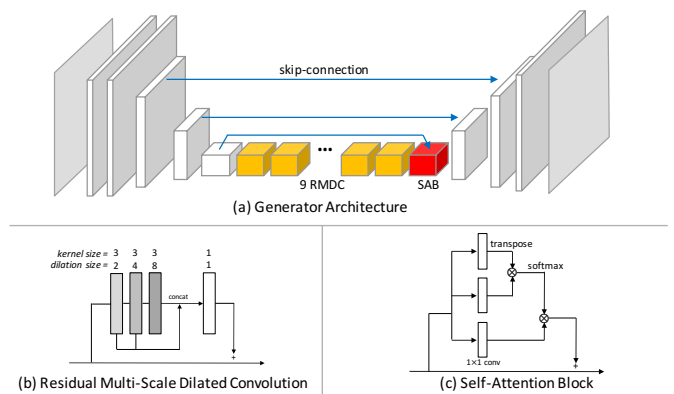
GANによる360度画像の補完

■ 提案手法

360度画像特有の性質を反映したネットワーク構成要素を提案



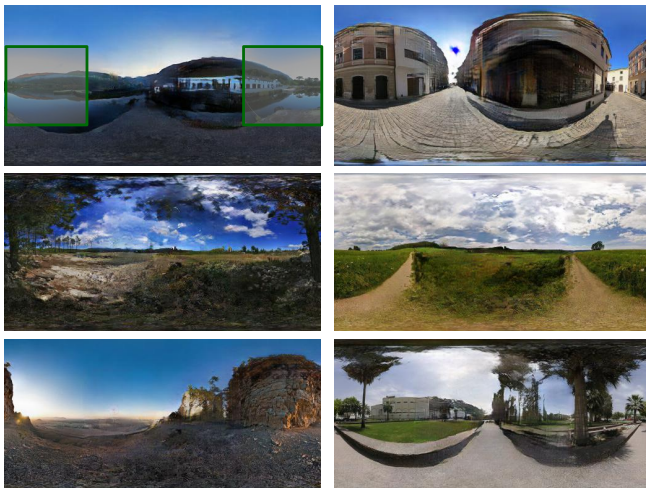
システム概要



ネットワーク詳細

■ 結果例

詳細は実演展示をご覧ください



研究者名

青木義満 秋本直郁

お問合せ先

aoki@elec.keio.ac.jp

研究室URL

<https://aoki-medialab.jp/>

