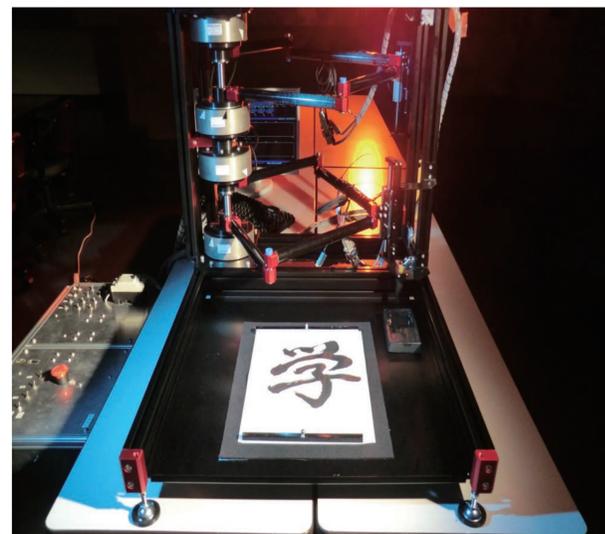


モーションコピーシステムで あなたも書道の達人に！

研究代表者 桂 誠一郎 (Seiichiro Katsura)
慶應義塾大学 理工学部 システムデザイン工学科
Department of System Design Engineering, Keio University

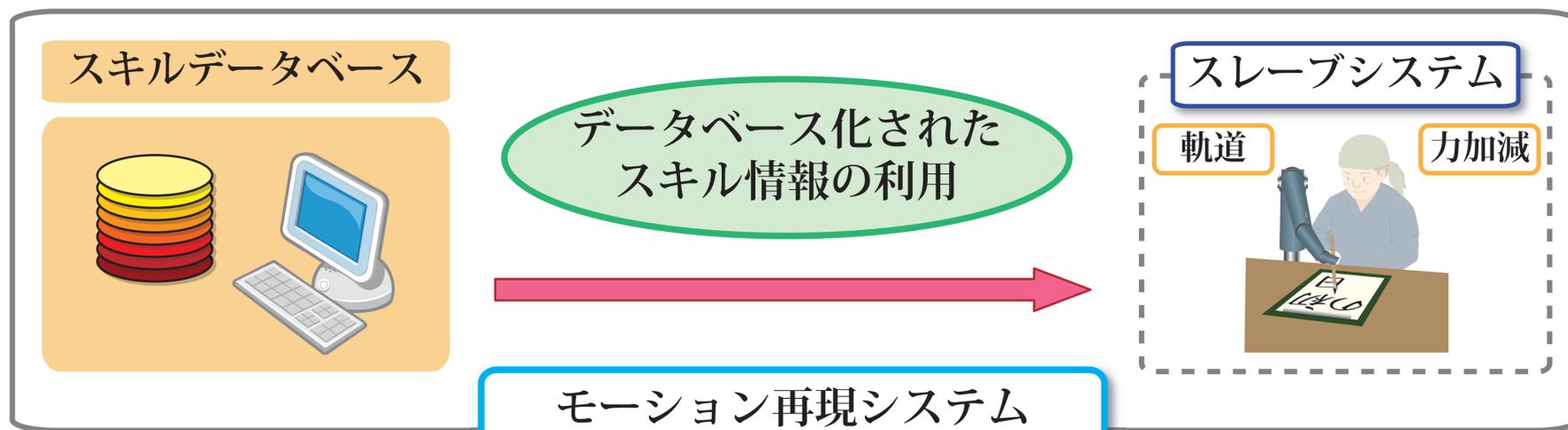
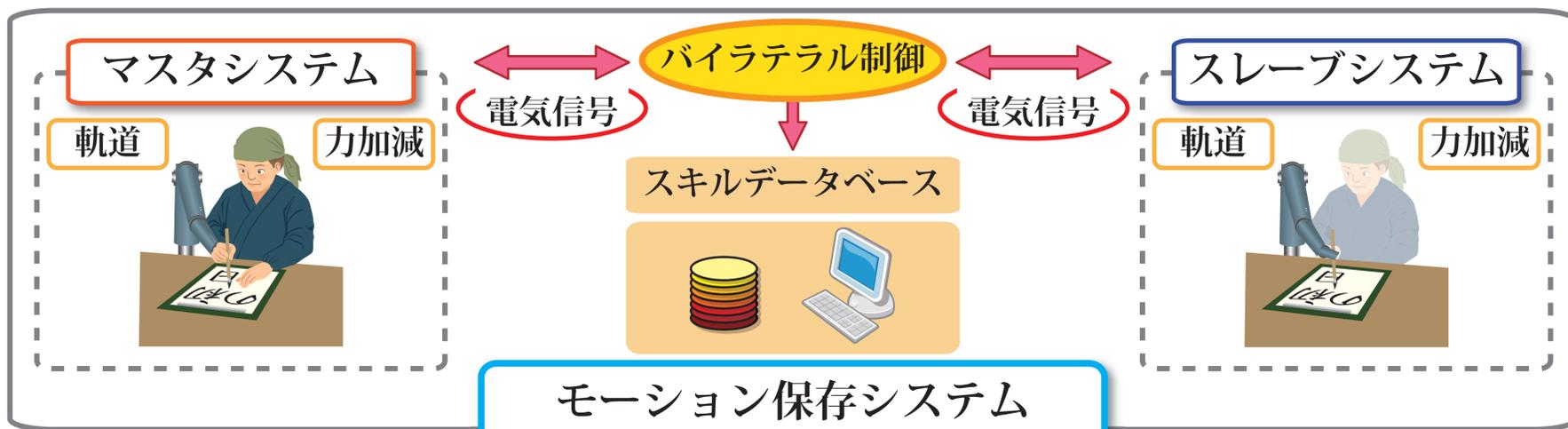
研究背景

- 本技術は接触を伴う動作の保存と再現を世界で初めて実現した。
- 加速度に基づくモーションコントロールを応用し、従来では困難であった軌道追従と作用反作用の法則を同時に実現可能とした。



技術基盤

- デジタルデータによる熟練動作の永久保存と完全再現が実現できる。
- 様々な熟練スキルのデータベース化・クラウド化が可能となる。



モーションコピーシステムで あなたも書道の達人に！

研究代表者 桂 誠一郎 (Seiichiro Katsura)
慶應義塾大学 理工学部 システムデザイン工学科
Department of System Design Engineering, Keio University

スキルトレーニング

- 動作データベースを用いることで、時空間を超えて熟練動作の教示が可能となる。
- 動作の解析を行うことで、上達度に応じた効果的なスキルアップを支援できる。



効率的なスキルアップ



心



慶應義塾大学 理工学部 システムデザイン工学科 准教授 桂 誠一郎

神奈川県横浜市港北区日吉 3-14-1

Tel : 045-566-1724

Fax : 045-566-1720

E-mail : katsura@sd.keio.ac.jp

<http://www.katsura.sd.keio.ac.jp>

博士課程：齊藤 英一 綱島 昇 長津 裕己 三浦 一将 竹内 一生 西村 聡史

修士課程：安部 義隆 小野山 洋紀 川村 悠祐 永田 晃一朗 宮城 貴己 B. M. Rezandi

五十嵐 功 竹屋 正樹 西 史人 藤居 枝里 藤井 直孝 本勝 隆太郎

学士課程：大澤 友紀子 車谷 大揮 河野 智樹 小松 龍哉 谷 有佳子 村田 浩紀

研究員：森光 英貴 永嶋 弘樹